

異国のコモングラウンド



[A marketplace in Chiang Mai; courtesy of Sutasinee Thovuttikul]

会話に関わるインタラクション

雰囲気

信頼

文化

尋ねる

提案する

駆け引き

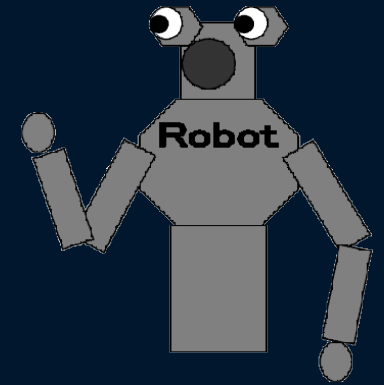
視線

顔表情

ジェスチャ

姿勢

長期目標



コモングラウンドを察知し，参加できるAI

コモングラウンドを構成するもの

コモングラウンドの属性と粒度

	ミクロ	メゾ	マクロ
時間粒度	○秒～○分	○時間～○日	○か月から○年
集団のサイズ	2人	小グループ	コミュニティ
タスク	会話	問題解決	協働, 共生
タイプ	認知, 言語	概念	文脈
対象	参照物と情報	規則, 概念	文化

「インタラクションレベル」

「ストーリーレベル」

「背景知識レベル」



Agenda

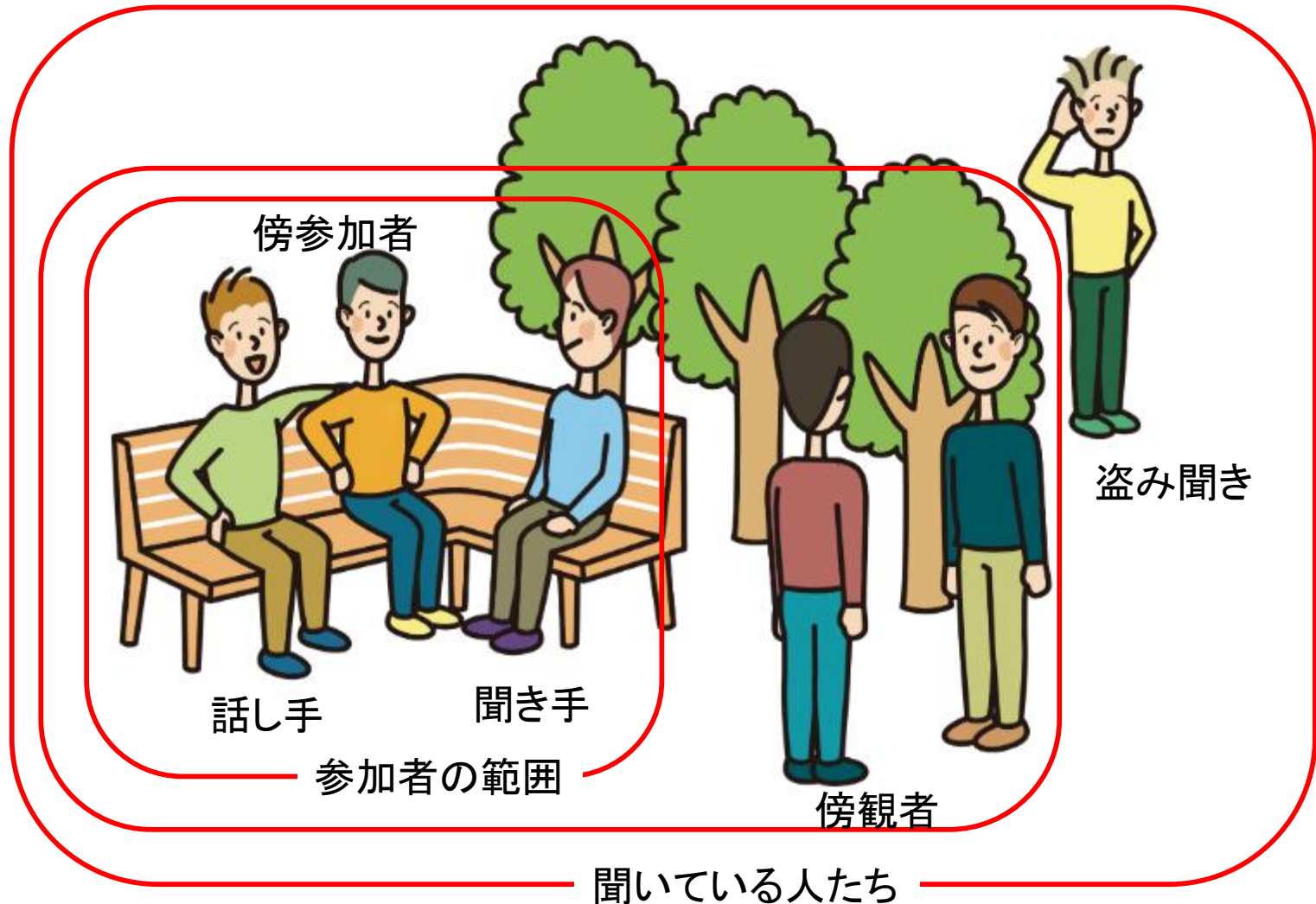
1. ミクロレベル

- a. 作法の共有
- b. 気持ちの共有

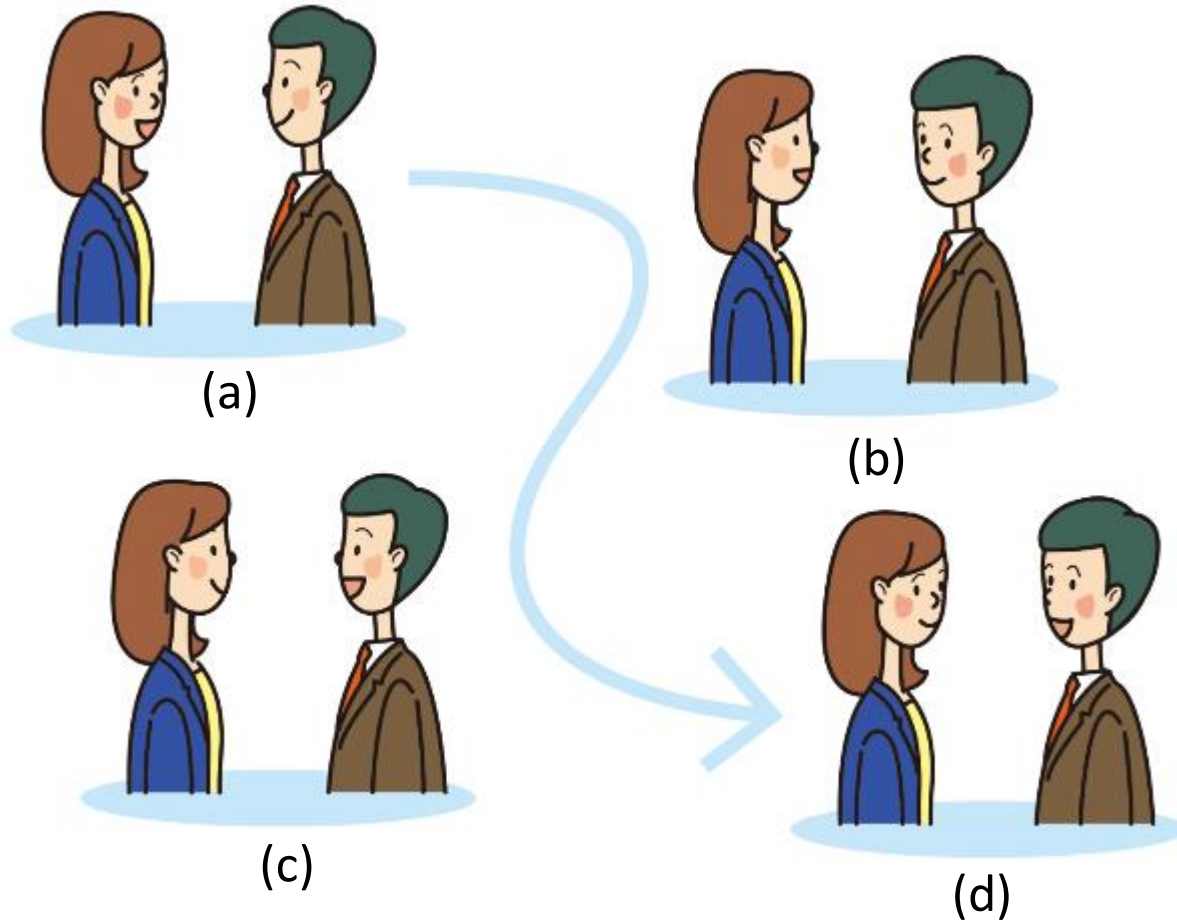
2. メゾレベル

- a. 会話内容の映像化, コモングラウンドの映像化
- b. 会話内容映像化支援ツール

会話への参加の構造



ターン交代



非言語行動に着目したコミュニケーションの修復



(a) understood



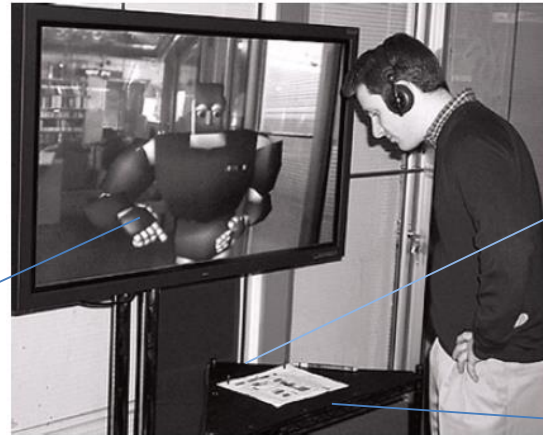
(b) failure



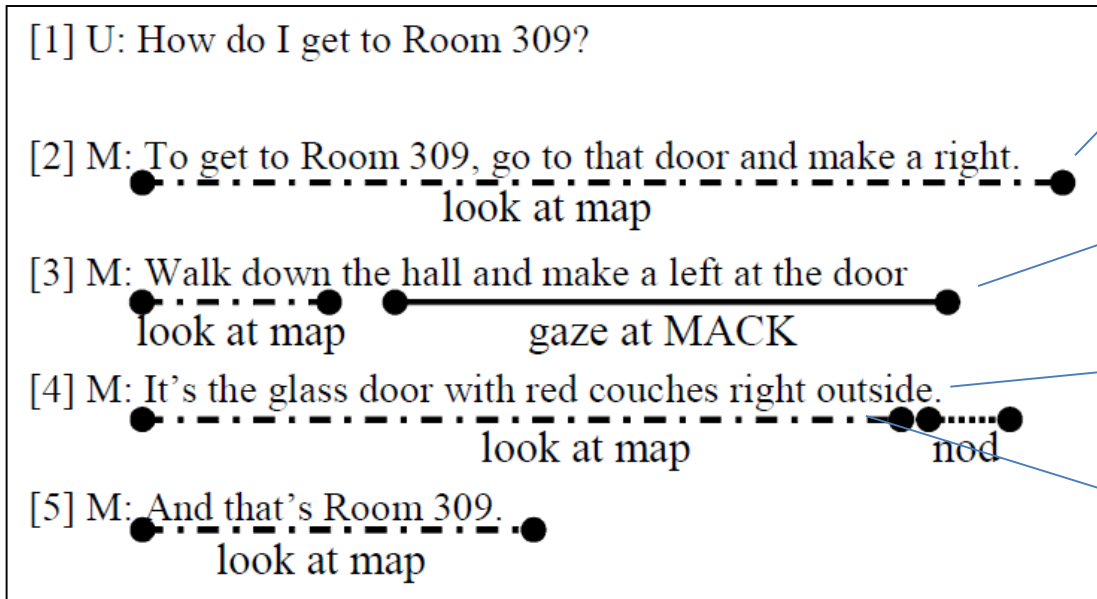
(c) repair

非言語行動に着目したコミュニケーションの修復

Nonverbal grounding using attentional behaviors towards the physical world



MACK



Judged as grounded, since the user looked at the map and continued to do so.

The user was looking up at MACK during most of the UU as well as after it, which signals that the UU is not grounded.

The Response Planner generates an elaboration.

This UU is judged to be grounded both because the user continues looking at the map, and the user nods.